Skate Canada
Patinage Canada

STAR 2 - Exigences techniques 2023-2024

juillet 14 2023

SAUTS	Cinq (5) éléments de sauts exigés au maximum						
Éléments de sauts requis	**Salchow simple**	**Boucle piquée simple**	**Boucle simple**	**Flip simple** OU **Lutz simple**		**Combinaison saut de valse + boucle piquée simple**	
Restrictions pour le PBÉ	Comptez tous les éléments de sauts exigés qui ont été complétés, **peu importe l'ordre auquel ils ont été exécutés**						
Erreur	Inclus plus de cinq éléments de sauts.	L'élément de saut requis est répété.	L'élément incorrect est inclus.	Deuxième combinaison de sauts inclus.	Axel simple ou saut double inclus.	Tomber/sortir ou atterrir avec transfert de poids et executer le deuxieme saut	Moins que cinq éléments de sauts prescrits.
Pénalité	Les éléments additionnels sont marqués comme élément invalide.	Le deuxième élément exécuté est marqué comme élément invalide.	L'élément incorrect est marqué comme élément invalide.	L'élément qui ne rencontre pas les exigences est marqué comme élément invalide	L'Axel simple ou le saut double est marqué comme élément invalide.	Le saut après l'erreur est marqué comme invalide et ajouter + REP.	Aucune pénalité.
Exemples	1Lo 1T 1Lz 1W+1T **1F *** 1S	1S 1T 1F 1W+1T **1S ***	1S 1T **1W *** 1F 1Lo	1F 1W+1T 1T **1Lo+1Lo * +REP** 1S	1S **1A *** 1Lz 1W+1T 1T	**1W+1T*+REP** (tomber après 1W) 1Lo 1S 1F 1T	1Lo 1S 1T 1F

PIROUETTES	Deux (2) éléments de pirouette au maximum				
Éléments de pirouettes requis	**PIROUETTE DEBOUT ARRIÈRE** ex. BUSp			**PIROUETTE ASSISE ou PIROUETTE ARABESQUE** ex. SSp ou CSp	
Restrictions pour le PBÉ du STAR 2	**Considérer la première pirouette exécutée :** 1. Vérifier pour un BUSp 2. S'il n'y a pas de BUSp, vérifier pour un CSp ou SSp 3. Si la pirouette ne répond à aucun des critères, l'élément de pirouette est marqué comme élément invalide			**Considérer la deuxième pirouette exécutée :** 1. Vérifier pour un BUSp 2. S'il n'y a pas de BUSp, verifier pour un check for CSp or SSp 3. Si la pirouette ne répond à aucun des critères, l'élément de pirouette est marqué comme élément invalide	
Erreur	Le patineur inclut plus de deux éléments de pirouette.	Le patineur répète un élément de pirouette requis (ex. même code).	Le patineur inclut un élément de pirouette incorrect dans le programme.	Le patineur inclut un élément de pirouette avec une entrée sautée, des variations difficiles ou une entrée arrière.	Le patineur inclut un nombre inférieur d'éléments de pirouette requis
Pénalité	Tous les éléments de pirouette additionnels seront marqués comme élément invalide.	Le deuxième élément exécuté sera marqué comme élément invalide.	L'élément incorrect sera marqué comme élément invalide.	L'élément incorrect sera marqué comme élément invalide.	Aucune pénalité.
Exemples	BUSp CSp **FUSp***	SSp BUSp **BUSp ***	BUSp **CoSp ***	BUSp **FCSp ***	BUSp

SÉQUENCE D'ARABESQUES AVANT & SÉQUENCE DE VIRAGES AVANT		
Éléments requis	**Séquence d'arabesques avant** – 2 arabesques avant avec une arabesque sur chaque pied, position sans soutien, soit sur une carre intérieure ou une carre extérieure.	**Séquence de virages avant** – Virage trois extérieur avant + croisé arrière + pas de S intérieur arrière (ex. pas avant); exécuté quatre fois.

STAR 2 - Exigences techniques 2023-2024

juillet 14 2023

Erreur	Le patineur inclut un élément de séquence de virages ou de séquence d'arabesques avant additionnelles.	Le patineur inclut un nombre inférieur d'éléments de séquence de virages ou de séquence d'arabesques.	La séquence d'arabesques avant contient une arabesque soutenue ou une arabesque arrière.	Le patineur effectue moins de 4 exécutions de la séquence de virages avant.
Pénalité	Les éléments additionnels seront marqués comme élément invalide.	Aucune pénalité.	La séquence d'arabesques avant sera marquée comme élément invalide.	Les juges diminuent l'évaluation d'un niveau (ex. d'un niveau Or à Argent).

Skate Canada
Patinage Canada

STAR 3 – Exigences technique 2023-2024

juillet 14 2023

SAUTS

STAR 3 Restrictions pour le PBÉ	**Cinq éléments de sauts au maximum. Doit inclure au moins un saut de type Axel**		**Doit inclure cinq différents types de sauts simples.**	**Aucun saut double permis**	**Combinaisons de deux sauts au maximum. Une combinaison de sauts doit être 1Lo+1Lo**				**Les sauts répétés doivent être en combinaison. Aucun saut ne doit être inclus plus de deux fois.**	
Erreur	Le patineur inclut plus de cinq éléments de sauts.	Saut de valse ou Axel simple n'est pas inclus.	Moins de cinq différents types de sauts sont inclus.	Saut double inclus.	Séquence de sauts incluse.	Tomber/sortir ou atterrir avec transfert de poids et executer le deuxieme saut	Le patineur inclut une troisième combinaison.	1Lo+1Lo non inclus	Le saut répété n'est pas en combinaison.	Le saut est inclus plus de deux fois.
Pénalité	Les éléments de saut supplémentaires seront marqués comme élément invalide. Si le saut de type Axel est le 6e élément, les deux derniers éléments seront marqués élément invalide.	Le dernier élément exécuté sera marqué comme élément invalide.	Le dernier type d'élément de saut répété sera marqué comme élément invalide. Le saut de valse et l'Axel sont des sauts considérés du même type.	L'élément de saut est marqué comme élément invalide.	S'il y a une séquence, seul le premier saut est compté et marqué avec + rep si le patineur tombe sur le premier saut et exécute le 2e saut, le 2e saut est ignoré.		Si le nombre de combos est supérieur à 2, seul le premier saut est compté et marqué avec + rep	Réduisez l'évaluation de la dernière combinaison exécutée par un niveau. Si aucune combinaison incluse, réduisez le dernier élément de saut exécuté d'un niveau	L'évaluation d'un élément de saut répété sera réduite d'un niveau.	Les sauts inclus plus de deux fois seront marqués comme élément invalide. 1Lo+1Lo comptera, indépendamment de l'ordre d'exécution.
Exemples Les éléments notés d'un ** dans les exemples doivent être marqués comme "**Élément invalide**" sur les feuilles d'évaluation.	1Lo+1Lo 1W 1Lz 1S+1T 1F **1S**(élément invalide)**	1Lo+1Lo 1T 1Lz 1F+1T **1S**(élément invalide)**	1A 1Lo+1Lo 1A+1T 1F **1T***	1Lz **2S*+1T** 1Lo+1Lo 1A 1F+1T	**1Lz+1A*+REP** 1Lo+1Lo 1W 1F 1T	1Lz 1A 1Lo+1Lo **1F (chute, ignoré)** 1S	1A+1T **1F+1T*+REP** **1Lo+1Lo**	1W 1S+1T 1F 1Lz **1Lz+1Lo** ***(Réduire l'évaluation de l'élément d'un niveau)***	1A 1S+1T ***1A*** 1Lo+1Lo 1F ***(Réduire l'évaluation de l'élément d'un niveau)***	1A **1F+1Lo*** 1S 1Lo+1Lo 1T

PIROUETTES — Deux (2) éléments de pirouette au maximum

Éléments de pirouette requis	**PIROUETTE DEBOUT ARRIÈRE** ex. BUSp			**PIROUETTE EN COMBINAISON** **Doit inclure au moins une position arabesque et une position assise** **Entrée avant seulement, changement de pied optionnel, aucune variation difficile** ex. CoSp ou CCoSp					
Restrictions pour le PBÉ du STAR 3	**Considérer la première pirouette exécutée :** Si la pirouette ne répond à aucun des critères de l'un des éléments de pirouette, l'élément de pirouette est marqué comme élément invalide			**Considérer la deuxième pirouette exécutée :** Si la pirouette ne répond à aucun des critères de l'un des éléments de pirouette, l'élément de pirouette est marqué comme élément invalide					
Erreur	Le patineur inclut plus de deux éléments de pirouette.	Le patineur répète un élément de pirouette requis (ex. même code).	Le patineur inclut un élément de pirouette incorrect dans le programme.	Le patineur inclut un élément de pirouette avec une entrée sautée, des variations difficiles ou une entrée arrière.	La pirouette CoSP ou CCoSp - position arabesque et assise non tentées, ou le patineur	Position assise ou arabesque non tentée.	Les positions assise et arabesque ont été tentées, une seule a été atteinte.	Moins de 3 révolutions sur un pied dans CCoSp	Le patineur inlcus moins de pirouette que demandé

					change de pied deux fois.				
Pénalité	Tous les éléments de pirouette additionnels seront marqués comme élément invalide.	Le deuxième élément exécuté avec le même code sera marqué comme élément invalide.	L'élément incorrect sera marqué comme élément invalide.	L'élément de pirouette sera marqué comme élément invalide.	L'élément sera marqué comme élément invalide.	Classement de l'élément pas supérieur au bronze.	Classement de l'élément pas supérieur à l'argent.	Le pied avec moins de 3 révolutions est ignoré	Aucune pénalité
Exemples	BUSp CoSp **FUSp ***	CCoSp BUSp **BUSp ***	BUSp **CSp ***	BUSp **FCCoSp ***	BUSp **CoSp/CCoSp***			CoSp	BUSp

SÉQUENCE D'ARABESQUES AVANT			
	Deux arabesques avant avec une arabesque sur chaque pied, position sans soutien; soit sur une carre intérieure ou une carre extérieure.		
Erreur	Le patineur inclut un élément de séquence d'arabesques avant additionnel.	Le patineur n'inclut pas l'élément de séquence d'arabesques avant requis.	La séquence d'arabesques avant contient une arabesque soutenue ou une arabesque arrière.
Pénalité	Les éléments additionnels seront marqués comme élément invalide.	Aucune pénalité.	L'élément de séquence d'arabesques avant sera marqué comme élément invalide.

Skate Canada
Patinage Canada

STAR 4 – Exigences technique 2023-2024

juillet 14 2023

SAUTS

BONUS: Chaque 1A (2 au maximum)

Restrictions pour le PBÉ	**Cinq éléments de sauts au maximum. Doit inclure au moins un Axel (1A)**		**Dois inclure cinq différents types de sauts simples.**	**Aucun saut double permis**	**Deux combinaisons de sauts au maximum. Une combinaison de sauts doit être un 1Lo+1Lo**				**Les sauts répétés doivent être dans une combinaison. Aucun saut ne doit être inclus plus de deux fois.**	
Erreur	Inclus plus de cinq éléments de sauts.	Le saut Axel simple n'est pas inclus. Le saut de valse ne compte pas.	Moins de cinq différents types de sauts sont inclus.	Saut double inclus.	Séquence de sauts incluse.	Tomber/sortir ou atterrir avec transfert de poids et executer le deuxieme saut	Inclus une troisième combinaison.	1Lo+1Lo non inclus	Le saut répété n'est pas en combinaison.	Le saut est inclus plus de deux fois.
Pénalité	Les éléments de saut additionnels seront marqués comme élément invalide. Si le saut de type Axel est le 6e élément, les deux derniers éléments seront marqués élément invalide.	Le dernier élément exécuté sera marqué comme élément invalide.	Le dernier type d'élément de saut répété sera marqué comme élément invalide. Le saut de valse et l'Axel sont des sauts considérés du même type.	L'élément de saut est marqué comme élément invalide.	S'il y a une séquence, seul le premier saut est compté et marqué avec + rep si le patineur tombe sur le premier saut et exécute le 2e saut, le 2e saut est ignoré.		La combinaison de sauts additionnelle est marquée comme élément invalide. 1Lo+1Lo comptera indépendamment de l'ordre d'exécution.	Réduisez l'évaluation de la dernière combinaison exécutée par un niveau. Si aucune combinaison incluse, réduisez le dernier élément de saut exécuté d'un niveau	L'évaluation d'un élément de saut répété sera réduite d'un niveau.	Les sauts inclus plus de deux fois seront marqués comme élément invalide. 1Lo+1Lo comptera, indépendamment de l'ordre d'exécution.
Exemples Les éléments notés d'un ** dans les exemples doivent être marqués comme "**Élément invalide**" sur les feuilles d'évaluation	1Lo+1Lo 1W 1Lz 1S+1T 1F **1S** (élément invalide)**	1Lo+1Lo 1T 1Lz 1F+1T **1S** (élément invalide)**	1A 1Lo+1Lo 1A+1T 1F **1T***	1Lz **2S**** 1Lo+1Lo 1A 1F+1T+C	**1Lz+1A*+REP** 1Lo+1Lo 1W 1F 1T	1Lz 1A 1Lo+1Lo **1F (chute ignoré)** 1S	1A+1T **1F+1T*+REP** **1Lo+1Lo**	1W 1S+1T 1F 1Lz **1Lz+1Lo** ***(Réduire l'évaluation de l'élément d'un niveau)***	1A 1S+1T ***1A*** 1Lo+1Lo 1F ***Réduire l'évaluation de l'élément d'un niveau***	1A **1F+1Lo**** 1S 1Lo+1Lo 1T

PIROUETTES

Deux (2) éléments de pirouette au maximum

Éléments de pirouette requis	**PIROUETTE DEBOUT ARRIÈRE** ex. BUSp			**PIROUETTE EN COMBINAISON** **Doit inclure au moins une position arabesque et une position assise** **Entrée avant seulement, changement de pied optionnel, aucune variation difficile** ex. CoSp ou CCoSp						
Restrictions pour le PBÉ du STAR 4	**Considérer la première pirouette exécutée :** Si la pirouette ne répond à aucun des critères de l'un des éléments de pirouette, l'élément de pirouette est marqué comme élément invalide			**Considérer la deuxième pirouette exécutée :** Si la pirouette ne répond à aucun des critères de l'un des éléments de pirouette, l'élément de pirouette est marqué comme élément invalide						
Erreur	Le patineur inclut plus de deux éléments de pirouette.	Le patineur répète un élément de pirouette requis (ex. même code).	Le patineur inclut un élément de pirouette incorrect dans le programme.	Le patineur inclut une entrée sautée, une variation difficile ou une entrée arrière.	La pirouette CCoSp - position arabesque et assise non tentées, ou le patineur change de pied deux fois.	Position assise ou arabesque non tentée.	Les positions assise et arabesque ont été tentées, une seule a été atteinte.	Moins de 3 révolutions sur un pied dans CCoSp	Le patineur inlcus moins de pirouette que demandé	

STAR 4 – Exigences technique 2023-2024

juillet 14 2023

Pénalité	Tous les éléments de pirouette additionnels seront marqués comme élément invalide.	Le deuxième élément exécuté avec le même code sera marqué comme élément invalide.	L'élément incorrect sera marqué comme élément invalide.	L'élément de pirouette sera marqué comme élément invalide.	L'élément sera marqué comme élément invalide.	Classement de l'élément pas supérieur au bronze.	Classement de l'élément pas supérieur à l'argent.	Le pied avec moins de 3 révolutions est ignoré	Aucune pénalité
Exemples	BUSp CoSp **FUSp – Élément invalide**	CCoSp BUSp **BUSp – Élément invalide**	BUSp **CSp – Élément invalide**	BUSp **FCCoSp – Élément invalide**	BUSp **CCoSp – Élément invalide**			CoSp	BUSp

SÉQUENCE D'ARABESQUES AVANT			
	Deux arabesques avant avec une arabesque sur chaque pied, position sans soutien, soit sur une carre intérieure ou une carre extérieure.		
Erreur	Le patineur inclut un élément de séquence d'arabesques avant additionnel.	Le patineur n'inclut pas l'élément de séquence d'arabesques avant requis.	La séquence d'arabesques avant contient une arabesque soutenue ou une arabesque arrière.
Pénalité	Les éléments additionnels seront marqués comme élément invalide.	Aucune pénalité.	L'élément de séquence d'arabesques avant sera marqué comme élément invalide.

Skate Canada
Patinage Canada

STAR 5 – Exigences technique 2023-2024

juillet 14 2023

SAUTS

Les sauts seront considérés en ordre d'exécution. Si un saut(s) additionnel est exécuté, seul le saut individuel qui n'est pas selon les exigences n'aura aucune valeur.

STAR 5 Restrictions pour le PBÉ	**Cinq éléments de sauts au maximum**		**Dois inclure au moins un Axel (1A)**		**Deux sauts doubles au maximum. Ne peuvent être en combinaison ou répétés**		**Deux combinaisons de sauts au maximum**		**Les sauts répétés doivent être dans une combinaison. Aucun saut inclus plus de deux fois.**	
Erreur	Inclus plus de cinq éléments de sauts.		Le saut Axel n'est pas inclus. Le saut de valse ne rencontre PAS l'exigence, doit être un 1A.		Saut double répété.	Saut double inclus dans la combinaison.	Erreur après le 1er saut qui conduit à la combinaison de la définition de la réunion.	Inclus une troisième combinaison.	Le saut répété n'est pas dans la combinaison.	Le saut est inclus plus de deux fois.
Pénalité	Les éléments additionnels seront marqués comme invalide. Si le saut Axel est le 6e élément, les deux derniers éléments seront invalides.		Le dernier élément exécuté sera marqué comme invalide.		Le deuxième saut double répété est marqué comme invalide.	Seul le saut double est marqué comme invalide.	Élément marqué +COMBO en cas d'erreur et 2eme saut invalide	Le premier saut de la combinaison additionnelle est compté et marqué +REP.	Le saut sera marqué comme +REP.	Les sauts inclus plus de deux fois seront invalides.
Exemples	1Lo+1Lo 2T 1Lz 1A+1T 1F **1S***	1Lo+1Lo 2T 1Lz 1F+1T **1S*** **1A***	1S 1T 1F 1Lo+1Lo **1Lz***	1W 1S+1T 1F 1Lo+1Lo **1Lz***	**2S** 1Lo+1Lo **2S*** 1A 1Lz	1F 1A+1T 1S **2T***+1T 1Lz	1A 2T+**COMBO+1T*** 2Lo 1Lz 2S	1A+1T 1Lo+1Lo 1F+**1T*+REP**	2S 1A 2T **1A+REP** 1Lo+1T	1A 1Lo+1Lo 2S 1F+**1Lo*** 2T

PIROUETTES

Toutes les pirouettes peuvent être désignées à un niveau B au maximum

Il y-aura 4 situations ou le "V" sera attribué. 1. Saut marché /Pas de saut visible dans les pirouettes avec une entrée sautée. 2. Quand il-ya seulement 2 positions de base dans une pirouette combinée. 3. Pour toutes les pirouettes avec changement de pieds qui ont moins de 3 rotations sur un des pieds. 4. N'a pas atteint une position de base sur un pied dans une pirouette changement de pied. Un maximum de un "V" sera accordé. Les erreurs mulitples seront reflétés dans les PE's.

Restrictions pour le PBÉ	**COMBINAISON DE PIROUETTES** **Aucune entrée sautée, aucune variation difficile, changement de pied optionnel** ex. CoSp ou CCoSp Seulement 2 positions de base = "V"		**PIROUETTE ASSISE ou PIROUETTE ARABESQUE** **Entrée sautée optionnelle, aucun changement de pied, aucune variation difficile** ex. SSp, FSSp ou CSp, FCSp	
	Exigences minimales:	**Pénalité:**	**Exigences minimales:**	**Pénalité:**
	Doit avoir au moins 3 révolutions. Sur un pied.	Aucune valeur	Doit avoir au moins 3 révolutions.	Aucune valeur
	Deux différentes positions de base doivent avoir au moins 2 révolutions chacune	Aucune valeur	2 des 3 révolutions doivent être dans la position de base intentionée	Aucune valeur
Limitations	L'entrée sautée n'est PAS permise	L'entrée sautée tentée – Aucune valeur	Un changement de pied n'est PAS permis	Changement de pied tenté – Aucune valeur
	Les variations difficiles ne sont PAS permises	Des variations difficiles tentées – Aucune valeur	Les variations difficiles ne sont PAS permises	Des variations difficiles tentées – Aucune valeur

Skate Canada
Patinage Canada

STAR 5 – Exigences technique 2023-2024

juillet 14 2023

Pointage de l'exécution (PE)	CoSp – Minimum de 5 rev. CCoSp – Minimum de 3 rev. Sur chaque pied	Réduction du PE pour "moins que le nombre de révolutions prescrites"	Minimum de 4 rev.	Réduction du PE pour "moins que le nombre de révolutions prescrites"
SÉQUENCE D'ARABESQUES	La séquence d'arabesques peut être désignée niveau B au maximum			
	Séquence d'arabesques – Au moins deux arabesques reliés par des pas, virages, petits sauts, ou n'importe quels mouvements comparables, une arabesque sur chaque pied, une en position sans soutien. Les positions doivent être soutenues (ex. pas un coup de pied). Les deux premières arabesques qui seront exécutés seront identifiées comme étant les arabesques requis pour la séquence.			
Erreur	Le genou et le pied se retrouvent en dessous du niveau de la hanche dans la position soutenue dans une ou les deux arabesques	Les deux arabesques sont séparées par d'autres éléments (sauts ou pirouettes).	Les deux arabesques sont exécutées sur le même pied	Les deux arabesques sont en position soutenue
Pénalité	Aucune valeur	Aucune valeur	Aucune valeur	Aucune valeur

*** Toutes les chutes, pendant l'exécution d'éléments et dans l'intervalle entre les éléments, seront désignées et une valeur leur sera attribuée**

STAR 6 – Exigences technique 2023-2024

juillet 2023

SAUTS

<u>Les sauts sont considérés en ordre d'exécution</u>. Si un saut(s) additionnel est exécuté, seul le saut individuel qui n'est pas selon les exigences n'aura aucune valeur.

Restrictions pour le PBÉ	**Cinq éléments de sauts au maximum. Doit inclure au moins un Axel**		**Doit inclure au moins un saut double**		**<u>Ne peut répéter qu'un saut</u>**			**Maximum de 2 combinaisons** (pas des sequences) **de sauts ou une erreur dans l'exécution de la combinaison des sauts**		**La combinaison de sauts ne peut pas contenir plus de deux sauts**	**Le saut répété doit être en combinaison.**	**Aucun saut inclus plus de deux fois.**
Pénalité	Les éléments additionnels seront marqués comme invalide. Si le saut Axel est le 6e élément, les deux derniers éléments seront invalides.		Si aucun saut double tente, le dernier élément de saut simple exécuté sera marqué comme invalide. Si le axel est invalidé il comptera quand même pour le PBÉ.		<u>Des sauts de révolutions différentes peuvent être répétés.</u> Si plus qu'un saut est répéter, le deuxième de saut répéter est invalide et sans valeur.			Toute erreur commise après le 1er saut, en raison de laquelle la combinaison ne respecte pas la définition, sera désignée : 1 er saut +COMBO+ 2e saut*	S'il y a plus de 2 combinaisons, ou s'il y a un sequence de saut, seul le premier saut de la combinaison supplémentaire compte et est désigné +REP	Seul le saut ou seuls les sauts supplémentaires n'obtiendront aucune valeur.	Le saut répété n'est pas dans la combinaison..Le saut sera marqué comme +REP.	Les sauts inclus plus de deux fois seront invalides.
Exemples	1Lo+1Lo 2T 1Lz 1A+1T 1F **1S***	1Lo+1Lo 2T 1Lz 1F+1T **1S*** **1A***	1A 1F 1S 1Lo+1Lo 1Lz+**1T***	1F 1S+1T+C 1Lz	1F**+1T** 2Lo 1A 2S **2T**	**1F+1T** 2Lo **1F** 2S**+1T*** 1A	1A+2T 2S **2Lo** **2Lo+1Lo** 2F	1A **1F**+COMBO+**2T*** 2Lo 1Lz 2S	1A+1T 1Lo+1Lo 1F+**1T*+REP** 1Lz+**1A*+REP**	1Lz+1Lo+**2Lo***	**1Lz** 2F 1A+2T 2Lo **1Lz+REP**	1A 2S **2T** **2T+2T*** 1F+1Lo

PIROUETTES

Toutes les pirouettes peuvent être désignées niveau B au maximum

Il y-aura 4 situations ou le ''V'' sera attribué. 1.Saut marché /Pas de saut visible dans les pirouettes avec une entrée sautée. 2 .Quand il-ya seulement 2 positions de base dans une pirouette combinée. 3. Pour toutes les pirouettes avec changement de pieds qui ont moins de 3 rotations sur un des pieds. 4. N'a pas atteint une position de base sur un pied dans une pirouette changement de pied. Un maximum de un ''V'' sera accordé. Les erreurs mulitples seront reflétés dans les PE's.

	PIROUETTE EN COMBINAISON AVEC CHANGEMENT DE PIED **Aucune entrée sautée, variations difficiles permises** ex. CCoSp		**PIROUETTE ASSISE ou PIROUETTE ARABESQUE** **Entrée sautée optionnelle, aucun changement de pied, aucune variation difficile** ex. SSp, FSSp ou CSp, FCSp	
	Exigences minimales:	**Pénalité:**	**Exigences minimales:**	**Pénalité:**
	Doit avoir au moins 3 révolutions sur un pied	Aucune valeur	Doit avoir au moins 3 révolutions	Aucune valeur
	Au moins 2 différentes positions de base doivent avoir au moins 2 révolutions chacune	Aucune valeur	2 des 3 révolutions doivent être dans la position de base intentionée.	Aucune valeur
Limitations	L'entrée sautée n'est PAS permise	L'entrée sautée tentée – Aucune valeur	Le changement de pied n'est PAS permis	Changement de pied tenté – Aucune valeur
	Variations difficiles permises	Niveau B au maximum	Les variations difficiles ne sont PAS permises	Variations difficiles tentées – Aucune valeur
Pointage de l'exécution (PE)	Un minimum de 3 révolutions sur chaque pied	Réduction du PE pour « moins que le nombre de révolutions prescrites »	Minimum de 4 révolutions.	Réduction du PE pour « moins que le nombre de révolutions prescrites »

STAR 6 – Exigences technique 2023-2024

juillet 2023

SÉQUENCE D'ARABESQUES OU DE PAS	Toutes les SpSq ou StSq peuvent être désignées niveau B au maximum				
	SpSq – Au moins deux arabesques reliés par des pas, virages, petits sauts, ou n'importe quels mouvements comparables, une arabesque sur chaque pied, une en position sans soutien. Les positions doivent être soutenues (ex. pas un coup de pied). Les deux premières arabesques qui seront exécutés seront identifiées comme étant les arabesques requis pour la séquence.				**StSq** – Une séquence de pas et de virages sur un patron et qui se déplace à travers la glace. La séquence doit être visible, identifiable et devrait <u>couvrir toute la surface de la glace</u> (ex : ligne droite, serpentin, cercle, ovale, ou de forme similaire).
Erreur	Le genou et le pied se retrouvent en dessous du niveau de la hanche dans la position soutenue dans une ou les deux arabesques	Les deux arabesques sont séparées par d'autres éléments (sauts ou pirouettes).	Les deux arabesques sont exécutées sur le même pied	Les deux arabesques sont en position soutenue	La séquence de pas n'est pas visible, identifiable <u>ou ne pas utilizé tout la surface de la glace.</u>
Pénalité	Aucune valeur	Aucune valeur	Aucune valeur	Aucune valeur	Aucune valeur

***Toutes les chutes, pendant l'exécution d'éléments et dans l'intervalle entre les éléments, seront désignées et une valeur leur sera attribuée**

Skate Canada
Patinage Canada

STAR 7 – Exigences technique 2023-2024

juillet 2023

SAUTS

Éléments requis	**Un Axel (1A)**	**Un saut double**	**Une combinaison de sauts** (Un double et un simple / deux doubles)					
Erreur	Mauvais nombre de révolutions.	Mauvais nombre de révolutions.	Deux sauts individuels, aucun en combinaison.		Mauvais nombre de révolutions.	Le même saut ne peut être répété dans deux cases de saut séparées. L'Axel simple et le saut double individuel ne peuvent être répétés.		Aucun deuxième saut.
Pénalité	Aucune valeur	Aucune valeur	Ajouter +COMBO (au bénéfice du patineur)		Aucune valeur	Le saut répété ne reçoit aucune valeur (dans une combinaison de sauts, seulement le saut répété ne sera pas compté).		Réduction obligatoire du PE de -5
Exemples	1W* 2A*	2T+1T+ **1S*** 1A	1A 2Lo+COMBO 2S (Chute du 2Lo)	1A 2Lo **2S+COMBO**	1Lz+**1Lo*** +COMBO	**2Lo** 1Lz+**2Lo*** 1A	**2T**+2Lo 1A **2T***	**1A****+2T+C **1A** 2Lo	**1Lz+COMBO** (PE doit être -5) 1A 2T

PIROUETTES

Toutes les pirouettes peuvent être désignées niveau B au maximum

Éléments requis	**PIROUETTE EN COMBINAISON AVEC CHANGEMENT DE PIED** **Aucune entrée sautée, variations difficiles permises** ex. CCoSp **Seulement 2 positions de base = "V"**		**PIROUETTE SAUTÉE ASSISE ou PIROUETTE SAUTÉE ARABESQUE** **Aucun changement de pied, variations difficiles permises** ex. FSSp ou FCSp **V = Une enjambée (step over) / pas de saut visible**	
	Exigences minimales:	**Pénalité:**	**Exigences minimales:**	**Pénalité:**
	Doit avoir au moins 3 révolutions sur chaque pied	Aucune valeur	Doit avoir au moins 3 révolutions	Aucune valeur
	Au moins deux positions de base différentes doivent avoir au moins 2 révolutions chacune	Aucune valeur	2 des 3 révolutions doivent être dans la position de base intentionée	Aucune valeur
Limitations	Les variations difficiles sont permises	Niveau B au maximum	Les variations difficiles sont permises	Niveau B au maximum
	L'entrée sautée n'est PAS permise	Aucune valeur	Le changement de pied n'est PAS permis	Aucune valeur
	Deuxième changement de pied n'est PAS permis	Aucune valeur		
Pointage de l'exécution (PE)	Un minimum de 4 révolutions sur chaque pied	Réduction du PE pour « moins que le nombre de révolutions prescrites »	Minimum de 5 révolutions	Réduction du PE pour « moins que le nombre de révolutions prescrites »

SÉQUENCE DE PAS

La séquence de pas peut être désignée niveau B au maximum

Élément requis	Une séquence de pas et de virages sur un patron et qui se déplace à travers la glace. La séquence doit être visible, identifiable et devrait <u>couvrir toute la surface de la glace</u> (ex : ligne droite, serpentin, cercle, ovale, ou de forme similaire).
Erreur	La séquence de pas n'est pas visible, identifiable <u>ou ne pas utilizé tout la surface de la glace.</u>
Pénalité	Aucune valeur

***Toutes les chutes, pendant l'exécution d'éléments et dans l'intervalle entre les éléments, seront désignées et une valeur leur sera attribuée**

Skate Canada
Patinage Canada

STAR 8 – Exigences technique 2023-2024

juillet 2023

SAUTS

Les sauts sont considérés en ordre d'exécution. Si un saut(s) additionnel est exécuté, seul le saut individuel qui n'est pas selon les exigences n'aura aucune valeur.

Restrictions du PBÉ	**Six éléments de sauts au maximum. Doit inclure au moins un Axel**		**Doit inclure au moins deux sauts doubles différents**		**Trois combinaisons au maximum <u>ou 2 combinaisons et 1 séquence.</u> Ne peut contenir plus de deux sauts**		**Les sauts répétés doivent être en combinaison. Aucun saut inclus plus de deux fois.**	
Erreur	Inclus plus de 6 éléments de sauts.		Moins de deux différents sauts doubles sont tentés.		Inclus plus de 2 sauts dans la combinaison de sauts.	Inclus une combinaison <u>ou sequence</u> de sauts addittonnelle.	Le saut répété n'est pas en combinaison.	Le saut est inclus plus de deux fois.
Pénalité	Les éléments additionnels seront marqués comme invalide. Si le saut Axel est le 7e élément, les deux derniers éléments seront invalides.		Le dernier élément de saut simple exécuté sera marqué comme invalide. Le nombre d'invalidation sera égale au nombre de sauts doubles différents tentés manquants. Si le dernier élément est l'Axel il sera quand même invalide, mais comptera pour le PBÉ.		Le troisième saut de la combinaison additionnelle sera marqué comme invalide.	Le premier saut de la combinaison additionnelle est compté et marqué +REP.	Le saut répété sera marqué comme +REP.	Les sauts inclus plus de deux fois seront marqués comme invalide.
Exemples	1Lo+2Lo 2T+1T 2Lz 1A+1T 1F 2S **1S***	1Lo+2Lo 2T+1T 1Lz 1F+1T 2Lo **1S*** **1A***	1A **2T**+1T 1F+**2T** 1S 1Lz+1Lo **1Lz***	1S 1Lz 1F+1T 1F 1Lz+**1Lo*** **1A***	2S+1Lo+**1Lo***	1A+1T 1Lo+2Lo 2S+2T 1Lz+**2T*+REP**	2S+1T 1A 2T 1A**+REP** 2Lo 1Lz+1T	1A 2T+2T 2S 1F+**2T*** 1Lz 1F+1T

PIROUETTES

Toutes les pirouettes peuvent être désignées niveau B au maximum

Il y-aura 4 situations ou le ''V'' sera attribué. 1. Saut marché /Pas de saut visible dans les pirouettes avec une entrée sautée. 2. Quand il-ya seulement 2 positions de base dans une pirouette combinée. 3. Pour toutes les pirouettes avec changement de pieds qui ont moins de 3 rotations sur un des pieds. 4. N'a pas atteint une position de base sur un pied dans une pirouette changement de pied. Un maximum de un ''V'' sera accordé. Les erreurs mulitples seront reflétés dans les PE's.

Restrictions du PBÉ	**PIROUETTE EN COMBINAISON AVEC CHANGEMENT DE PIED** **Variations difficiles permises, entrée sautée optionnelle** ex. (F)CCoSp		**PIROUETTE SAUTÉE DANS UNE POSITION** **Aucun changement de pied, variations difficiles permises** **e**x. FSSp, FCSp, FUSp, FLSp		**TOUTE PIROUETTE** **Entrée sautée optionnelle, variations difficiles permises**	
	Exigences minimales:	**Pénalité:**	**Exigences minimales:**	**Pénalité:**	**Exigences minimales:**	**Pénalité:**
	Doit avoir au moins 3 révolutions sur un pied	Aucune valeur	Doit avoir au moins 3 révolutions	Aucune valeur	Tous les codes de pirouettes doivent être différents	Aucune valeur
	Au moins deux positions de base différentes doivent avoir au moins 2 révolutions chacune	Aucune valeur	Au moins 2 des 3 révolutions doivent être dans la position de base intentionée.	Aucune valeur		
Limitations	Variations difficiles permises	Niveau B au maximum	Variations difficiles permises	Niveau B au maximum	Variations difficiles permises	Niveau B au maximum
Pointage de l'exécution (PE)	Minimum de 4 révolutions sur chaque pied	Réduction du PE pour « moins que le nombre de révolutions prescrites »	Minimum de 4 révolutions	Réduction du PE pour « moins que le nombre de révolutions prescrites »	Minimum de 5 révolutions	Réduction du PE « moins que le nombre de révolutions prescrites »

STAR 8 – Exigences technique 2023-2024

juillet 2023

SÉQUENCE CHORÉGRAPHIQUE	La séquence chorégraphique peut être désignée niveau 1 au maximum	
	ChSq – Séquence incluant 2 mouvements differentes, des arabesques, des grands aigles, Ina Bauers, etc. Le patron n'a pas de restriction, mais la séquence doit être clairement visible. La séquence débute avec le premier mouvement de patinage et termine avec la préparation pour l'élément suivant (si ce n'est pas le dernier élément du programme).	
	Exigences minimales:	**Pénalité:**
	La séquence ne pas incluant 2 mouvements différentes et doit être clairement visible	Aucune valeur

***Toutes les chutes, pendant l'exécution d'éléments et dans l'intervalle entre les éléments, seront désignées et une valeur leur sera attribuée**

Skate Canada
Patinage Canada

STAR 9– Exigences technique 2023-2024

juillet 2023

SAUTS

Éléments requis	**Un Axel (1A ou 2A)**	**Un saut double**	**Une combinaison de sauts** (deux doubles)					
Erreur	Mauvais nombre de révolutions	Mauvais nombre de révolutions	Deux sauts individuels, aucun en combinaison.		Mauvais nombre de révolutions.	Le même saut ne peut être répété dans deux cases de saut séparées. L'Axel simple et le saut double individuel ne peuvent être répétés.		Aucun deuxième saut.
Pénalité	Aucune valeur	Aucune valeur	Ajouter +COMBO (au bénéfice du patineur)		Aucune valeur	Le saut répété ne reçoit aucune valeur (dans une combinaison de sauts, seulement le saut répété ne sera pas compté).		Réduction obligatoire du PE de **-5**
Exemples	1W*	2T+2T **1S*** 1A	1A 2Lo+COMBO 2S (Chute du 2Lo)	1A 2Lo **2S+COMBO**	2Lz+**1Lo***	**2Lo** 2Lz+**2Lo*** 1A	**2T**+2Lo 1A **2T***	**1A***+2T **1A** 2Lo	**2Lz+COMBO** (PE doit être **-3**) 1A 2T

PIROUETTES

Toutes les pirouettes peuvent être désignées niveau 3 au maximum

Éléments requis	**PIROUETTE EN COMBINAISON AVEC CHANGEMENT DE PIED** **Aucune entrée sautée, variations difficiles permises** ex. CCoSp **Seulement 2 positions de base = "V"**		**PIROUETTE ANS UNE POSITION** **Changement de pied optionnel, Aucune entrée sautée, variations difficiles permises** ex. (C)USp, (C)LSp, (C)CSp, (C)SSp	
	Exigences minimales:	**Pénalité:**	**Exigences minimales:**	**Pénalité:**
	Doit avoir au moins 3 révolutions sur chaque pied	Aucune valeur	Doit avoir au moins 3 révolutions	Aucune valeur
	Au moins deux positions de base différentes doivent avoir au moins 2 révolutions	Aucune valeur	Il doit y avoir au moins deux révolutions dans la position de base intentionée. (sur chaque pied si pirouette avec changement de pied).	Aucune valeur
Limitations	Variations difficiles permises	Niveau 3 au maximum	Variations difficiles permises	Niveau 3 au maximum
	Entrée sautée n'est PAS permise	Aucune valeur	Entrée sautée n'est PAS permise	Aucune valeur
	Deuxième changement de pied n'est PA permis	Aucune valeur	Un deuxième changement de pied n'est PAS permis	Aucune valeur
Pointage de l'exécution (PE)	Minimum de 5 révolutions sur chaque pied	Réduction du PE pour « moins que le nombre de révolutions prescrites »	Minimum de 6 révolutions (aucune changement de pied) Minimum de 5/5 rev (changement de pied)	Réduction du PE pour « moins que le nombre de révolutions prescrites »

Skate Canada
Patinage Canada

STAR 9– Exigences technique 2023-2024

juillet 2023

SÉQUENCE DE PAS	Séquence de pas doit être désignée niveau 3 au maximum
Élément requis	Une séquence de pas et de virages sur un patron et qui se déplace à travers la glace. La séquence doit être visible, identifiable et devrait <u>couvrir toute la surface de la glace</u> (ex : ligne droite, serpentin, cercle, ovale, ou de forme similaire).
Erreur	La séquence de pas n'est pas visible, identifiable <u>ou ne pas utilizé tout la surface de la glace.</u>
Pénalité	Aucune valeur

***Toutes les chutes, pendant l'exécution d'éléments et dans l'intervalle entre les éléments, seront désignées et une valeur leur sera attribue**

Skate Canada
Patinage Canada

STAR 10 – Exigences technique 2023-2024

juillet 2023

SAUTS

Les sauts sont considérés en ordre d'exécution. Si un saut(s) additionnel est exécuté, seul le saut individuel qui n'est pas selon les exigences n'aura aucune valeur.

Restrictions pour le PBÉ	**Six éléments de sauts au maximum. Doit inclure au moins un Axel**		**Doit inclure au moins trois sauts doubles différents**			**Trois combinaisons au maximum ou 2 combinaisons et 1 séquence. Ne peut contenir plus de deux sauts.**		**Les sauts répétés doivent être en combinaison. Aucun saut inclus plus de deux fois.**	
Erreur	Inclus plus de six éléments de sauts.		Moins de trois différents sauts doubles sont tentés.			Inclus plus de deux sauts dans la combinaison de sauts	Inclus une combinaison ou séquence de sauts addittionelle.	Le saut répété n'est pas dans la combinaison.	Le saut est inclus plus de deux fois.
Pénalité	Les éléments additionnels seront marqués comme invalide. Si le saut Axel est le 7e élément, les deux derniers éléments seront invalides.		Le dernier élément de saut simple exécuté sera marqué comme invalide. Le nombre d'invalidation sera égale au nombre de sauts doubles différents tentés manquants. Si le dernier élément est l'Axel, il sera quand même invalide, mais comptera pour le PBÉ.			Le 3e saut de la combinaison sera marqué comme invalide.	Le premier saut de la combinaison additionnelle est compté et marqué +REP.	Le saut répété sera marqué comme +REP.	Les sauts inclus plus de deux fois seront marqués comme invalide.
Exemples	2Lz+2T 2F+2T 1A 2Lz 2F 2S+2Lo+ **2S***	2Lz+2T 2F+2T 2S 2Lz 2S+2Lo **2Lo*** **1A***	1A **2T**+1T **2F**+1T 1S 1Lz+1Lo **1Lz***	1F 1Lz 1F+1T **1A*** **2S+1Lo*** **2S**	1A 1S 1F+1T 1Lo **1S*+1Lo*** **1Lz***	2S+2Lo+**1Lo***	1A+1T 2Lo+2Lo 2S+2T 1Lz+**2T*+REP**	2S+2T 1A 2T 1A**+REP** 2Lo 2Lz+2Lo	1A 2T+2T 2S 1F+**2T*** 2Lz 2F+2Lo

PIROUETTES

Toutes les pirouettes doivent être désignées niveau 4 au maximum

Il y-aura 4 situations ou le ''V'' sera attribué. 1. Saut marché /Pas de saut visible dans les pirouettes avec une entrée sautée. 2. Quand il-ya seulement 2 positions de base dans une pirouette combinée. 3. Pour toutes les pirouettes avec changement de pieds qui ont moins de 3 rotations sur un des pieds. 4. N'a pas atteint une position de base sur un pied dans une pirouette changement de pied. Un maximum de un ''V'' sera accordé. Les erreurs mulitples seront reflétés dans les PE's.

Restrictions pour le PBÉ	**PIROUETTE EN COMBINAISON AVEC CHANGEMENT DE PIED** **Variations difficiles permises, Entrée sautée optionnelle** ex. (F)CCoSp		**PIROUETTE SAUTÉE DANS UNE POSITION** **Aucun changement de pied, variations difficiles permises** ex. FSSp, FCSp, FUSp, FLSp		**TOUTE PIROUETTE** **Entrée sautée optionnelle, variations difficiles permises**	
	Exigences minimales:	**Pénalité:**	**Exigences minimales:**	**Pénalité:**	**Exigences minimales:**	**Pénalité:**
	Doit avoir au moins 3 révolutions sur un pied	Aucune valeur	Doit avoir au moins 3 révolutions	Aucune valeur	Tous les codes de pirouettes doivent être différents	Aucune valeur
	Au moins deux positions de base différentes doivent avoir au moins 2 révolutions chaque	Aucune valeur	2 des 3 révolutions doivent être dans la position de base intentionée	Aucune valeur	Pirouette dans une position avec un changement de pied sans position de bases pour 3 revolutions sur un pied	Un ''V'' sera attribué, maximum niveau 3 (ex: CSSp3V)
Pointage de l'exécution (PE)	Minimum de 5 révolutions sur chaque pied	Réduction du PE pour « moins que le nombre de révolutions prescrites »	Minimum de 5 révolutions	Réduction du PE pour « moins que le nombre de révolutions prescrites »	Minimum de 5 révolutions	Réduction du PE pour « moins que le nombre de révolutions prescrites »

STAR 10 – Exigences technique 2023-2024

juillet 2023

SÉQUENCE CHORÉGRAPHIQUE	La séquence chorégraphique doit être désignée niveau 1 au maximum	
	ChSq – Séquence incluant 2 mouvements differentes, des arabesques, des grands aigles, Ina Bauers, etc. Le patron n'a pas de restriction, mais la séquence doit être clairement visible. La séquence débute avec le premier mouvement de patinage et termine avec la préparation pour l'élément suivant (si ce n'est pas le dernier élément du programme).	
	Exigences minimales:	**Pénalité:**
	La séquence ne pas incluant 2 mouvements différentes et doit être clairement visible	Aucune valeur

***Toutes les chutes, pendant l'exécution d'éléments et dans l'intervalle entre les éléments, seront désignées et une valeur leur sera attribuée**

Skate Canada
Patinage Canada

OR– Exigences technique 2023-2024

juillet 2023

SAUTS

Les sauts sont considérés en ordre d'exécution. Si un saut(s) additionnel est exécuté, seul le saut individuel qui n'est pas selon les exigences n'aura aucune valeur.

Restrictions pour le PBÉ	**Sept éléments de sauts au maximum. Doit inclure au moins un Axel.**		**Doit inclure au moins quatre sauts doubles différents**				**Trois combinaisons au maximum ou 2 combinaisons et 1 séquence.**		**Une combinaison ou sequence de saut peut contenir plus de troissauts.**	**Les sauts répétés doivent être en combinaison. Aucun saut inclus plus de deux fois.**	
Erreur	Inclus plus de sept éléments de sauts.		Moins de quatre sauts doubles différents sont tentés				Inclus une addittionnelle combinaison ou séquence de sauts	Erreur après le 1er ou le 2e saut	Saut addittionnelle exécuté dans plus d'une combinaison ou séquence	Le saut répété n'est pas dans la combinaison	Saut inclus plus de deux fois
Pénalité	Les éléments additionnels seront marqués comme invalide. Si le saut Axel est le 8e élément, les deux derniers éléments seront invalides.		Le dernier élément de saut simple exécuté sera marqué comme invalide. Le nombre d'invalidation sera égale au nombre de sauts doubles différents tentés manquants. Si le dernier élément est l'Axel, il sera quand même invalide, mais comptera pour le PBÉ.				Le premier saut de la combinaison supplémentaire sera compté et sera marqué + REP	En raison de laquelle la combinaison/ séquences ne respecte pas la définition, sera désignée : 1er saut +COMBO/SEQ+ 2e saut* selon le cas	Seul le saut ou seuls les sauts supplémentaires n'obtiendront aucune valeur	Le saut répété sera marqué comme +REP	Les sauts inclus plus de deux fois seront marqués comme invalide.
Exemples	2Lz+2T 2F+2T 2Lz 2F 2S+2Lo 2Lo **2S***	2Lz+2T 2F+2T 2S 2Lz 2S+2Lo **2Lo*** **2A***	1A **2F** 1F+**2T** 1Lo 1S+1Lo **1Lz*** **2Lo**	1Lz 1Lo 2F **2S<** **1F** **2S+1T*** **1A***	1A 1S 1F 1F+**1T*** **2Lo+1Lo*** **2Lo** **1Lz***	**1A** **1F** **1S** **1F+1T** **1Lo*** **1S*+1Lo*** **1Lz***	1A+1Eu+2S 2Lo+2Lo 2S+2T 1Lz+2T*+REP	1A 2F+COMBO+2T* 2Lo+1A+SEQ+2T* 2Lz 2S	2T+2Lo 2F+1A+2T+SEQ 2Lz+1Lo+2Lo*	2S+2T 1A 2T 1A**+REP** 2Lo 2Lz+2Lo	1A 2T+2T 2S 1F+**2T*** 2Lz 2F+2Lo

PIROUETTES

Toutes les pirouettes doivent être désignées niveau 4 au maximum

Il y-aura 4 situations ou le ''V'' sera attribué. 1. Saut marché /Pas de saut visible dans les pirouettes avec une entrée sautée. 2. Quand il-ya seulement 2 positions de base dans une pirouette combinée. 3. Pour toutes les pirouettes avec changement de pieds qui ont moins de 3 rotations sur un des pieds. 4. N'a pas atteint une position de base sur un pied dans une pirouette changement de pied. Un maximum de un ''V'' sera accordé. Les erreurs mulitples seront reflétés dans les PE's.

Restrictions pour le PBÉ	**PIROUETTE EN COMBINAISON AVEC CHANGEMENT DE PIED** **Variations difficiles permises, entrée sautée optionnelle** ex. (F)CCoSp		**PIROUETTE SAUTÉE EN POSITION ASSISE OU ARABESQUE** **Aucun changement de pied, variations difficiles permises** ex. FSSp ou FCSp,		**TOUTE PIROUETTE** **Entrée sautée optionnelle, variations difficiles permises**	
	Exigences minimales:	**Pénalité:**	**Exigences minimales:**	**Pénalité:**	**Exigences minimales:**	**Pénalité:**

	Doit avoir au moins 3 révolutions sur un pied	Aucune valeur	Doit avoir au moins 3 révolutions	Aucune valeur	Tous les codes de pirouettes doivent être différents	Aucune valeur
	Au moins deux positions de base différentes doivent avoir au moins 2 révolutions chacune	Aucune valeur	2 des 3 révolutions doivent être dans la position de base intentionée	Aucune valeur	Pirouette dans une position avec un changement de pied sans position de bases pour 3 revolutions sur un pied	Un ''V'' sera attribué, maximum niveau 3 (ex: CSSp3V)
Limitations			Pirouette Sauté Debout ou Dos Cambré est exécuté	Aucune Valeur		
Pointage de l'exécution (PE)	Minimum de 5 révolutions sur chaque pied	Réduction du PE pour "moins que le nombre de révolutions prescrites"	Minimum de 6 révolutions	Réduction du PE pour "moins que le nombre de révolutions prescrites"	Minimum de 6 révolutions	Réduction du PE pour "moins que le nombre de révolutions prescrites"

SÉQUENCE DE PAS	La séquence de pas doit être désignée niveau 4 au maximum		
	Séquence de pas – Une séquence de pas et de virages sur un patron et qui se déplace à travers la glace. La séquence doit être visible, identifiable et devrait couvrir toute la surface de la glace (ex : ligne droite, serpentin, cercle, ovale, ou de forme similaire).	**Exigences minimales:**	**Pénalité:**
		La séquence de pas n'est pas visible, identifiable ou ne pas utilizé tout la surface de la glace.	Aucune valeur

***Toutes les chutes, pendant l'exécution d'éléments et dans l'intervalle entre les éléments, seront désignées et une valeur leur sera attribué.**