



## MEMO

**DATE :** Le 21 décembre 2022  
**À :** Officiels  
**SUJET :** Clarification STAR 4 et Adultes

---

Bonjour

Voici un autre petit mémo concernant la catégorie STAR 4.

Il est important de se souvenir que cette catégorie de développement permet aux patineurs d'inclure deux Axels, ainsi qu'une première opportunité d'évaluation avec des pointages et un classement.

Lors de vos évaluations en événements de STAR 1-4, vous devez maintenir la ligne de pensée qui avantage le patineur. Avant d'invalider un élément assurez-vous que cela est nécessaire selon les règlements et que cela ne pénalise pas le patineur 2 fois. **Il faut toujours aligner nos décisions à l'avantage du patineur.**

Dans le STAR 4, un patineur a le droit d'essayer 2 sauts Axel dont un qui doit être combiné.

Évidemment, il se peut que le patineur « oublie » de faire un des 2 Axels en combiné.

Si c'est le cas, le deuxième doit diminuer d'un niveau dans son évaluation.

Ex : Un Axel ARGENT devient BRONZE.  
Un Axel BRONZE demeure BRONZE.

Si le patineur tombe un des deux Axels, vous devez supposer qu'il savait qu'il devait faire un combo, et que cet Axel chuté aurait été le combo. Comme il y a chute de l'Axel, c'est un BRONZE.

Vous devez indiquer sur votre feuille : 1A + C BRONZE

**Aucune invalidation est nécessaire, ni recherché.**

Dans le STAR 4, les séquences sont interdites, donc vous ne pouvez mettre en aucun cas SAUT + SEQ.

Si le patineur commet une erreur (tel que tomber, se relever, et faire un T) vous ne pouvez considérer cela comme une séquence car le système invalidera l'Axel. Ce n'est pas le but du STAR 4. Nous voulons encourager l'inclusion d'un Axel dans le programme. **Cette situation résulte en chute de l'Axel, donc BRONZE.** Vous devez **ignorer** le saut fait quand le patineur se lève.



### **Catégorie Adulte**

Peut-importe le document utilisé, même si les phrases ne sont pas toutes identiques car la révision de ces documents se fera dans la prochaine année, une pirouette combinée doit inclure 3 positions de bases : arabesque, assise et debout.

Si une de ces positions n'est pas atteinte pour 2 rotations, la pirouette aura l'appellation : CoSpV ou CCoSpV.

Si seulement une position est atteinte, ou aucune position est atteinte, l'appellation sera CoSP No Value, ou CCoSp No Value.

Joanne Godin  
Consultante STAR et PPLUS

Annie Thibodeau  
responsable des programmes patinage Québec