

## Procédures d'enregistrement et d'inscription Programme de développement 2021-2022

Toutes les inscriptions et les vidéos doivent être envoyées au lien mentionné ici-bas au plus tard **le 1<sup>er</sup> mai 2021, 16 h.**

### Procédure d'enregistrement

Chaque patineur doit enregistrer ses éléments dans **une seule vidéo**.

Pour les **équipes Recrues et B en simple**, vous pouvez utiliser une application comme « IMovie » pour coller les différentes séries de 3 sauts.

Pour les **équipes Recrues et B en simple**, la vidéo comprendra les **3 essais consécutifs** pour chacun des éléments avec un taux de réussite de 2/3.

Pour les **équipes C et D en simple** la vidéo devra comprendre **tous les éléments requis de manière consécutive**. Aucune application de montage n'est autorisée pour ces équipes.

Nous encourageons les athlètes à mettre dans leur vidéo, tous les éléments qu'ils peuvent réussir et non seulement ceux exigés dans les critères des différentes équipes.

### Enregistrement

- (1) La caméra utilisée peut être un appareil cellulaire, une tablette électronique ou une caméra.
- (2) Vous assurez que votre appareil contient **assez d'espace de mémoire** avant de filmer vos patineurs.
- (3) L'appareil utilisé doit être situé le plus près possible du milieu de la glace.
- (4) L'appareil doit être placé en mode avion.
- (5) L'appareil doit être **placé à l'horizontal lors de l'enregistrement**.
- (6) Un plan plein pied (le patineur au complet) doit être utilisé pour le tournage de la performance.
- (7) Vous pouvez faire un zoom sur le patineur lorsqu'il est loin du centre de la patinoire. Il est important de bien garder le plan plein pied en tout temps.
- (8) Le patineur doit exécuter ses éléments face à la caméra comme si la caméra était les officiels.
- (9) Le patineur doit être seul sur sa partie de glace durant l'exécution de ses éléments.
- (10) Le patineur doit apparaître dans le milieu de votre écran lors de l'enregistrement.
- (11) **Nommer verbalement** le nom du patineur ainsi que son club ou école d'appartenance avant le début de ses éléments
- (12) Vous devez commencer à filmer le patineur dès qu'il est en préparation de son élément
- (13) Vous devez maintenir la captation vidéo **3 sec. après l'atterrissage**.

**IMPORTANT :**

- ⇒ Les vidéos doivent respecter les demandes, sans quoi nous ne pourrions accepter les athlètes dans les équipes
- ⇒ Les vidéos doivent être intégrales, aucun trucage ne sera toléré.

**Procédure d'inscription**

Veillez suivre les étapes suivantes afin de procéder à l'inscription en vue de la sélection de l'athlète sur une des équipes de développement pour la saison 2021-2022.

Afin que votre demande soit prise en considération, veuillez-vous assurer d'avoir rempli le formulaire d'inscription et de déposer les vidéos sur la plateforme Azure.

**Tous les enregistrements vidéo respectant les critères de procédures seront acceptés.**

**Dépôt des formulaires et des vidéos**

Voici le lien pour accéder au dépôt des formulaires et des vidéos :

<https://patinagequebec.azurewebsites.net/>

(Le mot de passe est: DEV2021)

1. Cliquer sur l'onglet **Développement**.
2. Comme première étape, vous devrez compléter le formulaire de sélection.
3. Après avoir soumis le formulaire, vous devrez retourner sur la page de la plateforme Azure pour déposer votre vidéo.
4. Ci-dessous, inscrivez d'abord le mot de passe **DEV2021** dans "Upload Password" et cliquez "Continue".
5. Inscrivez ensuite votre adresse **courriel** dans "E-mail". Assurez-vous de bien écrire votre adresse, car c'est avec celle-ci que vous recevrez la confirmation.
6. Inscrivez le **nom complet de l'athlète** dans "Package Name".
7. Inscrivez **l'équipe de développement** pour laquelle vous soumettez la vidéo dans "Message". (Exemple: équipe B).
8. Sélectionnez **votre vidéo** avec "Add Files" et cliquez "Send". Vous recevrez une confirmation par courriel.