

MEMO

DATE : Le 10 janvier 20109

À : Officiels
Entraîneurs

SUJET : Mémo #4 -STAR – Saison 2018-2019

STAR 2-3-4

SAUTS

Carre d'appel incorrecte (carre ou le piqué de la Boucle piquée)

Si la carre d'appel est incorrecte, le patineur recevra un Mérite pour le point 2 des évaluations. Il pourrait par conte avoir un résultat final de Bronze (et pas plus) si les deux autres critères sont plus hauts que Mérite.

Les exemples de carre d'appel incorrecte sont : un patineur qui glisse au lieu de piquer, la carre du flip ou du Lutz n'est pas la bonne, ou le patineur fait un piqué saut de valse au lieu de faire un pivot pour le Boucle piquée.

Combinaison de sauts

Si un patineur exécute un saut, tombe, se relève et fait le deuxième saut de la combinaison, on ignore ce deuxième saut en ont fait SAUT +C. **Par contre, ce saut compte comme un autre type pour le *Well Balanced*.**

Dans la combinaison 1Lo+1Lo (qui est obligatoire), si un patineur oublie de faire le deuxième Loop, on doit écrire ce qu'il a fait, donc 1Lo +C et évaluer le Loop. Ce n'est pas un élément invalide.

Si le patineur exécute 1Lo et tombe avant de faire le deuxième, nous devons écrire 1Lo +C. Le Loop exécuté n'est pas invalidé. Il a tout simplement fait un des deux sauts. S'il se relève et fait l'autre saut de Loop, on ignore et on écrit quand même 1Lo + C. (Ceci sera pareil avec tout autre saut qui devrait en principe être une combinaison).

Un saut répété et qui est non combiné n'aura pas un +C. Il sera réduit d'une norme d'évaluation.

PIROUETTES

Une pirouette doit avoir 3 rotations pour être appelée une pirouette et pour recevoir une note plus que MÉRITE

Une pirouette doit avoir 2 rotations en POSITION DE BASE pour avoir une évaluation autre que MÉRITE.

Ex : Pirouette assise si un patineur fait 3 rotations, mais AUCUNE à 90 degré ou moins, il recevra MÉRITE, car il n'a pas de rotation en position de bases assise.

PIROUETTE COMBINÉE : Voici les critères d'évaluation de la POSITION pour les pirouettes.

Vous devez tenir compte des différences demandées. Ce critère est étoilé, donc il est déterminant dans la décision finale.

Positions* : qualité des positions

OR : Bien (pour le niveau) Ligne du corps et Position de base : **Maintenue dans toutes les positions pour 2 révolutions ou plus**

ARGENT : Raisonnable (pour le niveau) Ligne du corps et Position de base : **maintenue pour au moins une position pendant 2 révolutions ou plus**

BRONZE : Faible (pour le niveau) Ligne du corps et Position de base : **maintenue moins de 2 révolutions dans toutes les positions.**

MÉRITE : La position de base non atteinte

BUSp (pirouette debout arrière) : La carre extérieure dans cette pirouette est UN critère parmi les trois. Ce critère n'est pas étoilé, donc n'est PAS DÉTERMINANT. Une patineuse pourrait avoir un BRONZE si les autres critères sont acquis.

VÉRIFICATION DU *WELL BALANCED*

Dans tous les cas, vous abstenir de pénaliser un patineur deux fois pour une même faute.

Vous devez toujours penser au patineur.

SÉQUENCE D'ARABESQUE

Il doit y avoir DEUX arabesques, sinon nous ne pouvons inscrire FSpSq sur la feuille.

Si le patineur fait seulement une arabesque, il pourrait faire une transition, donc aucune pénalité et aucun *call*. (Pour le STAR 2-3-4 seulement).

Une seule arabesque n'est pas la séquence requise, donc ne donne pas le résultat suivant : SpSq* invalide.

Si le patineur ne fait pas une vraie séquence d'arabesques par la suite, il aura une boîte vide (et un élément manquant).

STAR 7 et 9

Vous trouverez en pièce jointe le document sur les GOE'S pour les séquences d'arabesques. SVP bien en tenir compte et l'avoir avec vous sur les panels.

1. Le document du *Well Balanced* indique bien les pénalités de GOE pour les éléments. Bien lire dans toutes les cases.

Exemple #1 - STAR 7.

1A
2S + 1T
2T + 1Lo

Voici ce que la feuille doit refléter

1A
2S+ 1T
2T+ 1Lo * (invalide le 1Lo) pour les juges, ce n'est pas un -5 obligatoire.

Il y a un -5 obligatoire seulement quand le deuxième saut du combo n'existe pas. Ne pas oublier que ce sont des éléments prescrits pour le STAR 7 et 9.

Exemple #2 - STAR 7

2S
2F
1A+1Lo + C
2S = saut seul
1A + 1Lo* = axel
2F * + pas d'axel seul

Dans tous les cas, vous abstenir de pénaliser un patineur deux fois pour une même faute.

Vous devez toujours penser au patineur.

STAR 5 - OR

Dans les catégories (STAR5-OR) où on doit exécuter une séquence d'arabesques, le patineur qui fait un mouvement de transition en arabesque (Y, arabesque arrière ou autres) AVANT la séquence requise, recevra un call de SpSq invalide pour la première arabesque exécutée. Bien lire les phrases dans le document du Well Balanced. Nous devons faire le call sur le premier élément arabesque exécuté.

Dans tous les cas, vous abstenir de pénaliser un patineur deux fois pour une même faute.

CATÉGORIE INTERPÉTATIONS

Les règlements pour les costumes (seulement noir) ne sont pas encore en application. La phrase "costume sobre" a toujours été présente. Entraîneurs, assurez-vous que vos costumes ne sont pas trop théâtrales et dérangeants.

Merci



Annie Thibodeau

Coordonnatrice aux officiels



Joanne Godin

Consultante STAR/Patinage Plus